

Semaine des mathématiques 2017

Niveau 2

Jour 1 : Nombres et calculs


La cigogne Josie est retenue prisonnière. L'agent 0067 doit retrouver le premier nombre du code qui permettra de la libérer.

**Le premier élément du code recherché est un nombre.
C'est le plus petit des nombres que tu auras trouvés
quand tu auras complété le tableau.**

Complète le tableau ci-dessous.

	Nombres
Trouve le double de 55.	
Trouve le nombre compris entre 250 et 260 dont le chiffre des dizaines est égal au chiffre des unités.	
Calcule $750 - 200$.	
Ce nombre est le plus petit de la série suivante : 724 241 321 263 175	
Trouve la moitié de 420.	
Trouve le nombre qui vient juste avant 400.	

Le premier élément du code est :

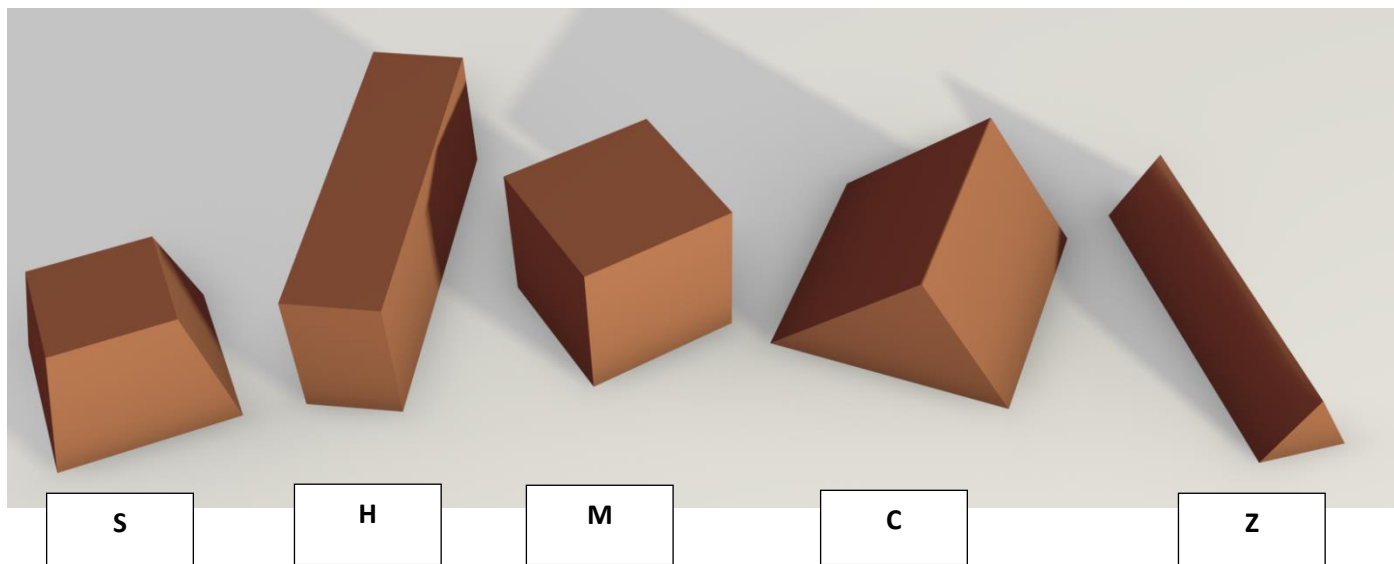


Jour 2 : Géométrie

Le deuxième élément du code est une lettre. Pour la trouver, l'agent 0067 rencontre l'agent 0068 qui lui donne l'indication suivante :

"Regarde les solides C, S, H, M. La lettre recherchée correspond au solide qui a 6 faces. De plus, aucune des faces n'est un carré."

Le solide mystère a 6 faces. Il n'a pas de faces carrées.

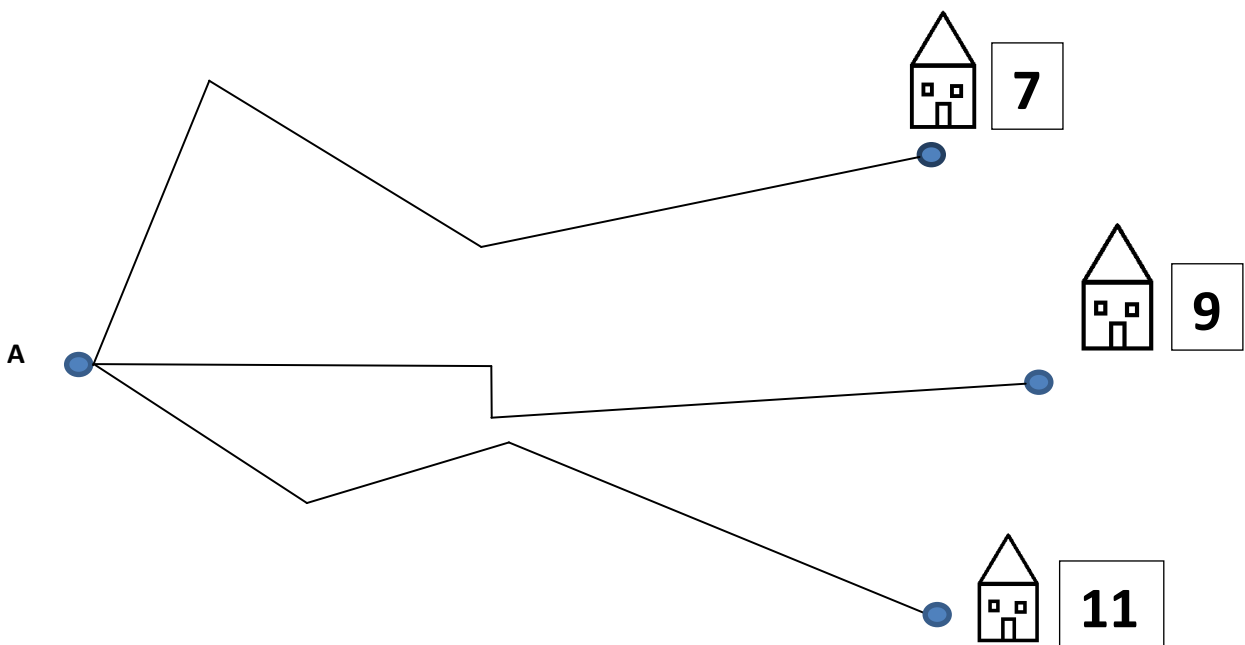


Le deuxième élément du code est :

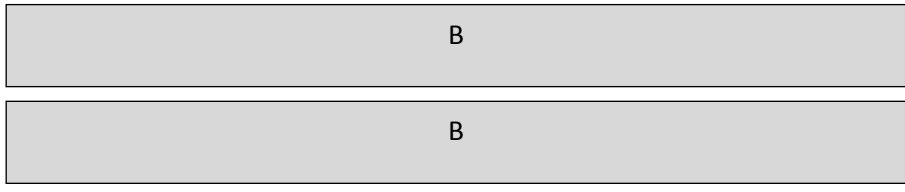
Jour 3 : Grandeurs et mesures

Pour trouver le troisième élément du code, l'agent 0067 a obtenu un nouveau renseignement. Il se rend au point A. Il sait que le nombre recherché correspond à celui de la maison qui se trouve le plus loin du point A en parcourant l'un des chemins tracés.

Attention ! L'agent secret ne dispose pas de règle. Il a juste la bande de papier B que tu peux découper au bas de cette page. Tu dois utiliser, comme lui, uniquement cette bande pour mesurer.



Le troisième élément du code est :



Jour 4 : Nombres et calculs

L'agent 0067 doit maintenant trouver le quatrième élément du code qui est un nombre. Un hibou secret lui apporte un billet comportant ces indications :

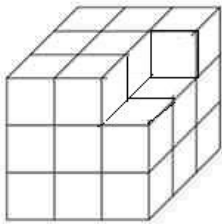
- 1) C'est un nombre de 3 chiffres.
- 2) Il est plus petit que 500.
- 3) Il est plus grand que 400.
- 3) Son chiffre des dizaines est la moitié de 6.
- 4) Quand j'additionne son chiffre des dizaines et son chiffre des unités, j'obtiens 5.

Le quatrième élément du code est :

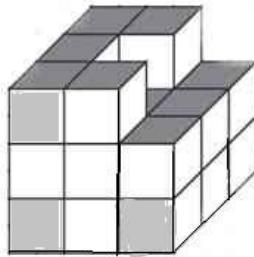
Jour 5 : Géométrie

L'agent 0067 doit enfin découvrir le dernier élément du code. Cette fois-ci c'est à nouveau une lettre. Voici le renseignement qui doit l'aider.

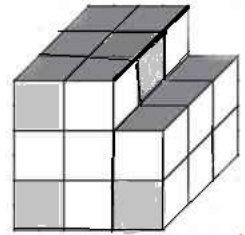
« La bonne lettre est celle de l'assemblage qui a le plus de cubes »



A



B



C

Le cinquième élément du code est :

Le code complet qui permet de libérer Josie est :