

Semaine des mathématiques 2017

Niveau 1

Jour 1 : Nombres et calculs

La cigogne Josie est retenue prisonnière. L'agent 0067 doit retrouver le premier nombre du code qui permettra de la libérer.

**Le premier élément du code recherché est un nombre.
C'est le plus petit des nombres que tu auras trouvés
quand tu auras complété le tableau.**

Complète le tableau ci-dessous.

	Nombres
Trouve le double de 7.	
Trouve le nombre compris entre 10 et 20 qui a 7 unités.	
Calcule $32 + 5$.	
Quel est le plus grand nombre de la série suivante ? 24 41 21 15 17	
Trouve la moitié de 18.	
Ecris le nombre qui vient juste avant 50.	



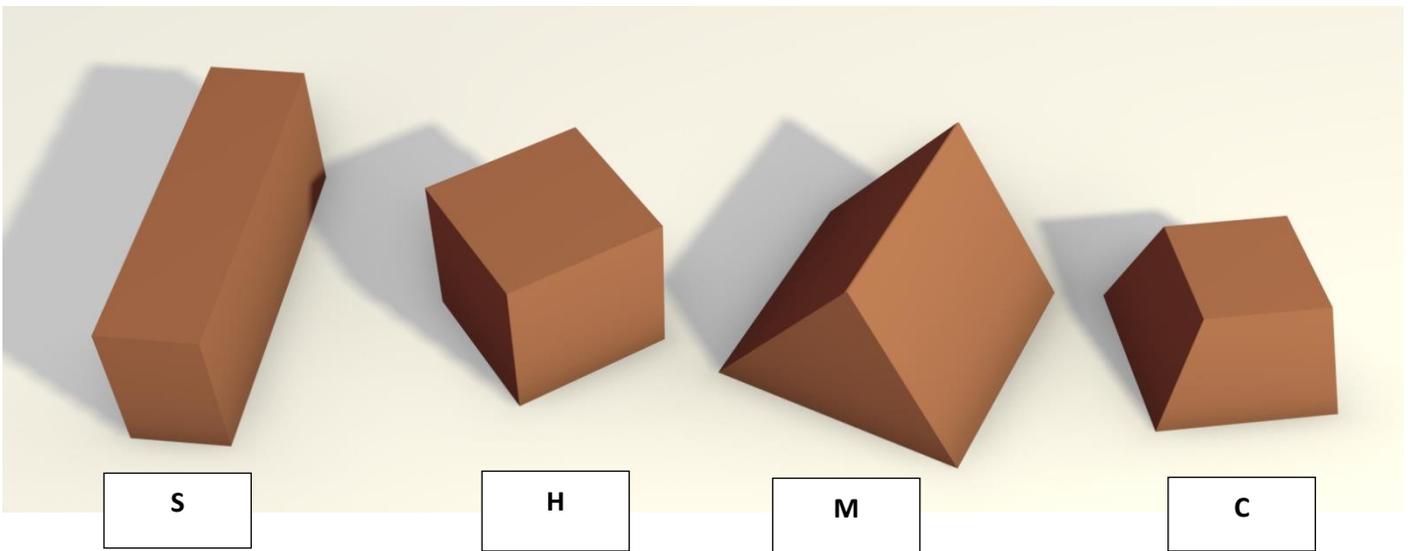
Le premier élément du code est :

Jour 2 : Géométrie

Le deuxième élément du code est une lettre. Pour la trouver, l'agent 0067 rencontre l'agent 0068 qui lui donne l'indication suivante :

"Regarde les solides C, S, H, M. La lettre recherchée correspond au solide qui a 6 faces. De plus, toutes ses faces sont des carrés."

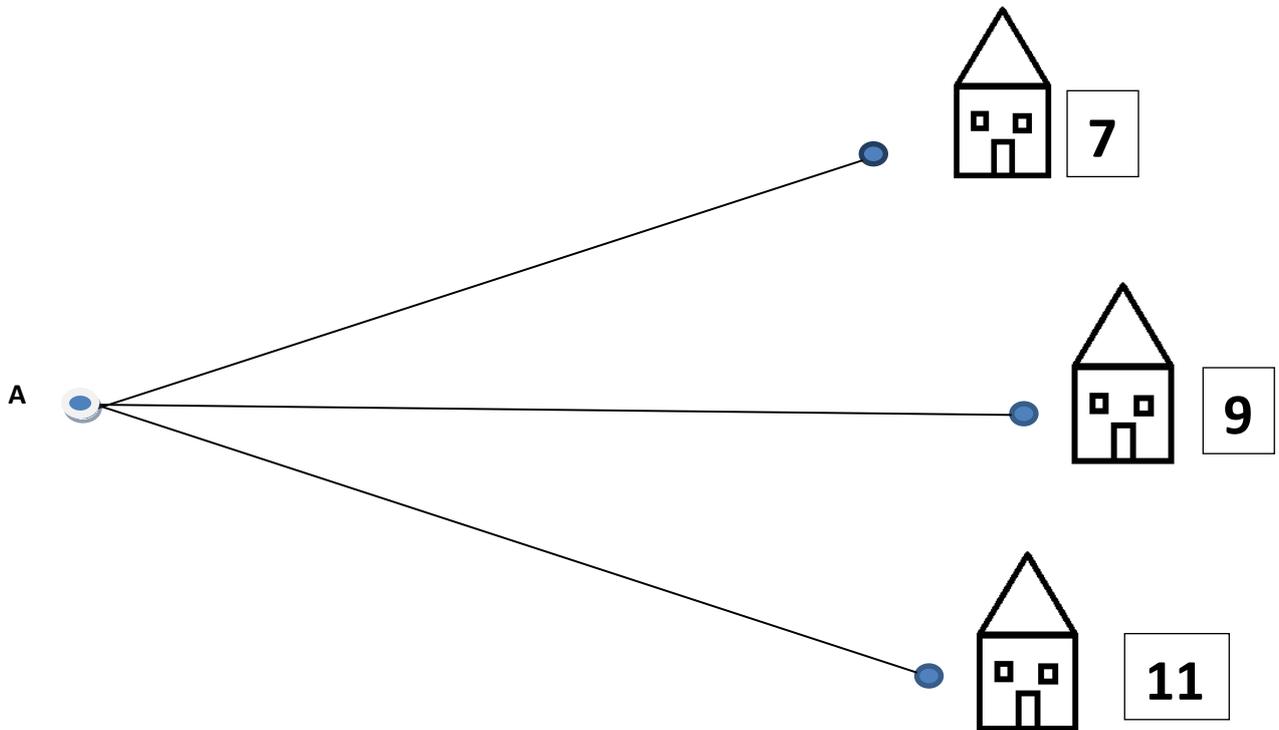
Le solide mystère a 6 faces carrées.



Le deuxième élément du code est :

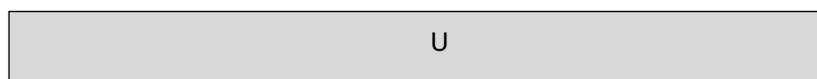
Jour 3 : Grandeurs et mesures

Pour trouver le troisième élément du code, l'agent 0067 a obtenu un nouveau renseignement. Il se rend au point A. Il sait que le nombre recherché correspond à celui de la maison qui se trouve le plus loin du point A.



Attention ! L'agent secret ne dispose pas de règle. Il a juste la bande de papier U que tu peux découper au bas de cette page. Tu dois utiliser, comme lui, uniquement cette bande pour mesurer.

Le troisième élément du code est :



Jour 4 : Nombres et calculs

L'agent 0067 doit maintenant trouver le quatrième élément du code qui est un nombre. Un hibou secret lui apporte un billet comportant ces indications :

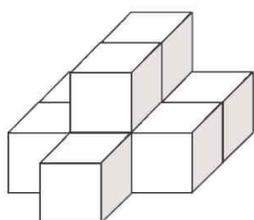
- 1) C'est un nombre de 2 chiffres.
- 2) Il est plus petit que 50.
- 3) Son chiffre des dizaines est la moitié de 6.
- 4) Quand j'additionne son chiffre des dizaines et son chiffre des unités, j'obtiens 5.

Le quatrième élément du code est :

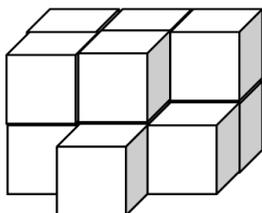
Jour 5 : Géométrie

L'agent 0067 doit enfin découvrir le dernier élément du code. Cette fois-ci c'est à nouveau une lettre. Voici le renseignement qui doit l'aider.

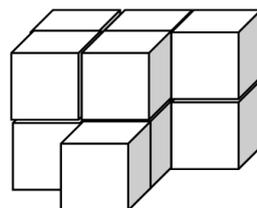
« **La bonne lettre est celle de l'assemblage qui a le plus de cubes** »



A



B



C

Le cinquième élément du code est :

Le code complet qui permet de libérer Josie est